



ICGG 2010 Kyoto

제14회 기하학/그래픽스 국제회의 교토대회 논문 모집

The 14th International Conference on Geometry and Graphics

Sponsored by International Society for Geometry and Graphics (ISGG)
Organized by Japan Society for Graphic Science (JSGS)

Date Aug. 5 - 9, 2010

Location Kyoto University, JAPAN

제14회 기하학/그래픽스 국제회의(The 14th International Conference on Geometry and Graphics, ICGG)는 기하학/그래픽스에 관련된 기하학, 공학, 예술 및 기타 분야의 연구자, 교육자, 예술가, 기술자 등의 발표를 통해 비주얼에 관련된 연구, 교육, 응용과 미래에 관하여 토론하는 학술회의입니다.

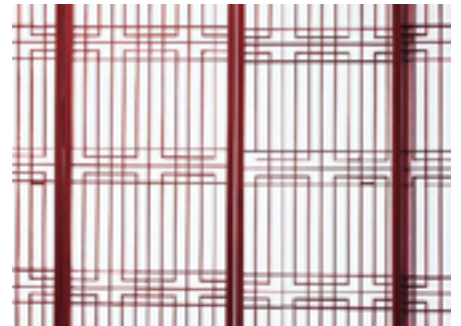
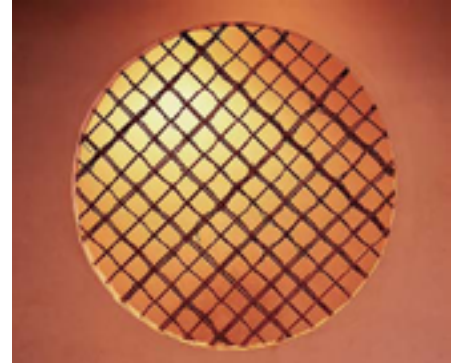
비주얼에 관한 연구는 세계 각국에서 여러가지 형태로 발전하여 왔으며, 오늘날에 있어서는 전산기술과 정보통신 관련 연구의 발전과 맞물려 더욱 큰 성장이 이루어지고 있습니다.

광범위한 연구분야와 다양한 지역성 아래서, 상호간의 이해를 도모하고 유익한 토론을 실현하기 위해서는, 여러 지역의 연구자들이 한 데 모여 교류할 수 있는 자리가 필요하다는 생각 아래 시작된 ICGG는 2년마다 세계 각지에서 열려왔습니다.

제 14회를 맞는 2010년 회의는 교토대학 100주년 시계탑기념관에서 개최됩니다.

비주얼에 관한 폭 넓은 주제로 토론할 수 있는 장이 되기를 바라며, 여러분의 많은 참가를 부탁드립니다. 회의에서 사용되는 공용어는 영어입니다. 각 연구 발표 시간은 15분 이내로 제한됩니다.

제14회 기하학/그래픽스 국제회의 교토대회 홈페이지 :
<http://www.icgg2010.org/>



図学国際会議 京都

회의 명칭 : 제14회 기하학/그래픽스 국제회의

기간 : 2010년 8월 5일(금요일) ~ 9일(일요일)

장소 : 京都大学百周年時計台記念館
(교토대학 100주년 시계탑 기념관)
〒606-8501 京都市左京区吉田本町
(교토시 사쿄쿠 요시다모토초, 우편번호606-8501)

내용 Topics / Scope

1. Theoretical Graphics and Geometry

Theoretical Graphics; Geometry of Curves and Surfaces;
Kinematics Geometry; Descriptive Geometry;
Computer Aided Geometric Design

2. Applied Geometry and Graphics

Theoretical Aspects of Geometry;
Modeling of Objects, Phenomena and Processes;
Application of Geometry in Arts, Sciences, Architecture and Engineering;
Geometric Aspects of Technical Art and Design;
Computer Animation and Game

3. Engineering Computer Graphics

Computer Aided Design and Drafting; Computational Geometry;
Geometric and Solid Modeling; Product Modeling; Image Synthesis;
Pattern Recognition; Digital Image Processing; Graphics Standards;
Scientific and Technical Visualization

4. Graphics Education

Education of Descriptive Geometry and Graphics;
Education Technology Research;
Multimedia Educational Software Development;
E-learning; Virtual Reality Educational System;
Educational Software Development Tool

5. 기타, 도형에 관한 연구 및 교육

상기 주제에 관한 발표와 기초연설 등을 예정하고 있습니다.

Call for Papers

Prospective authors are invited to submit extended abstracts related to the topics listed above. There can be a limited number of lectures, and the contributions must be pre-selected through the review process. An extended abstract must be a maximum of 2 pages with 300 to 500 words including figures. The final paper, which must be original and unpublished anywhere else, will be 4 to 10 pages long. All papers appear in conference proceedings DVD. Selected papers will be invited to submit to the Journal for Geometry and Graphics (JGG).

제출 기한 Important Dates

2009년 12월31일	예비등록
2010년 1월 5일	논문 개요 제출
2010년 2월15일	논문 개요 채택 통지
2010년 4월30일	연구 논문 제출

참가비 Cost Estimation

4만5천엔 정도를 예정하고 있습니다.

문의처 Contact

第14回国学国際会議実行委員長 鈴木広隆
(제14회 기하학/그래픽스 국제회의 실행위원회 스즈키 히로타카)
大阪市立大学大学院工学研究科都市系専攻
(오사카 시립대학대학원 공학연구과 도시계전공)
〒558-8585 大阪市住吉区杉本3丁目3番138号
(오사카시 스미요시쿠 스기모토 3-3-138, 우편번호 558-8585)
FAX +81-6-6605-2712
e-mail info@icgg2010.org